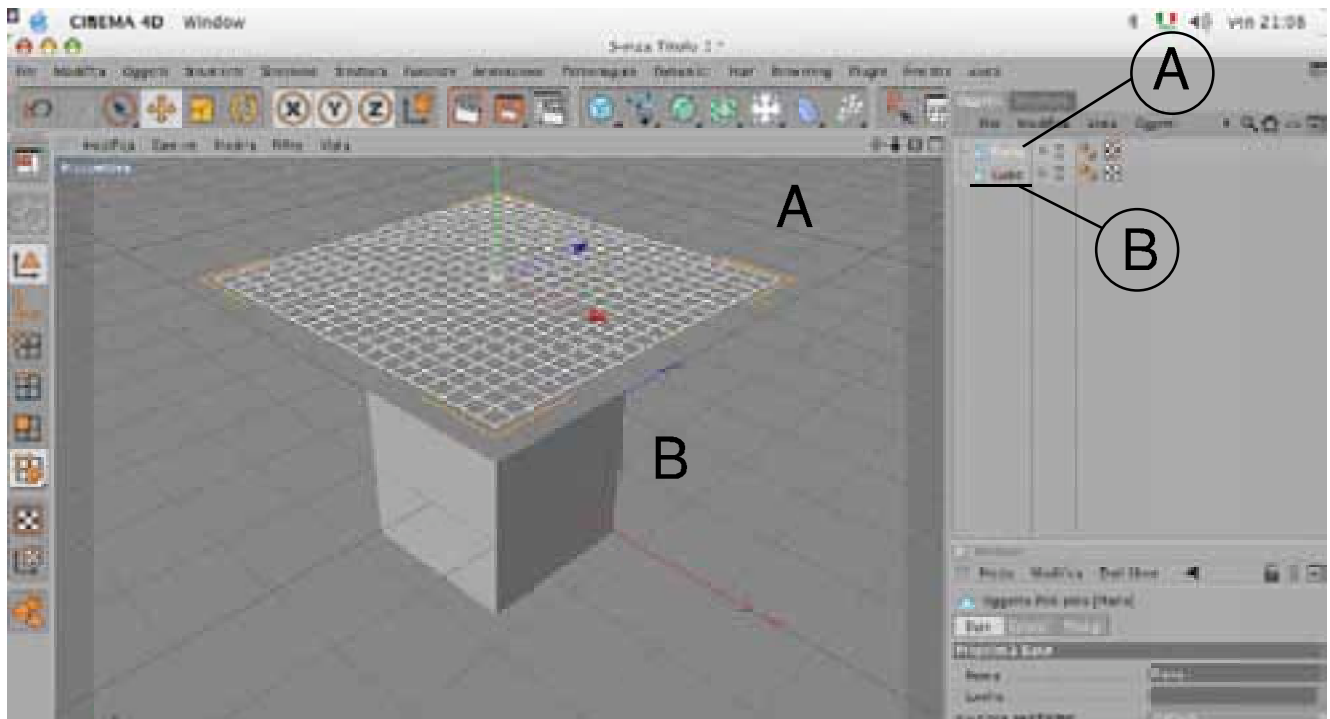
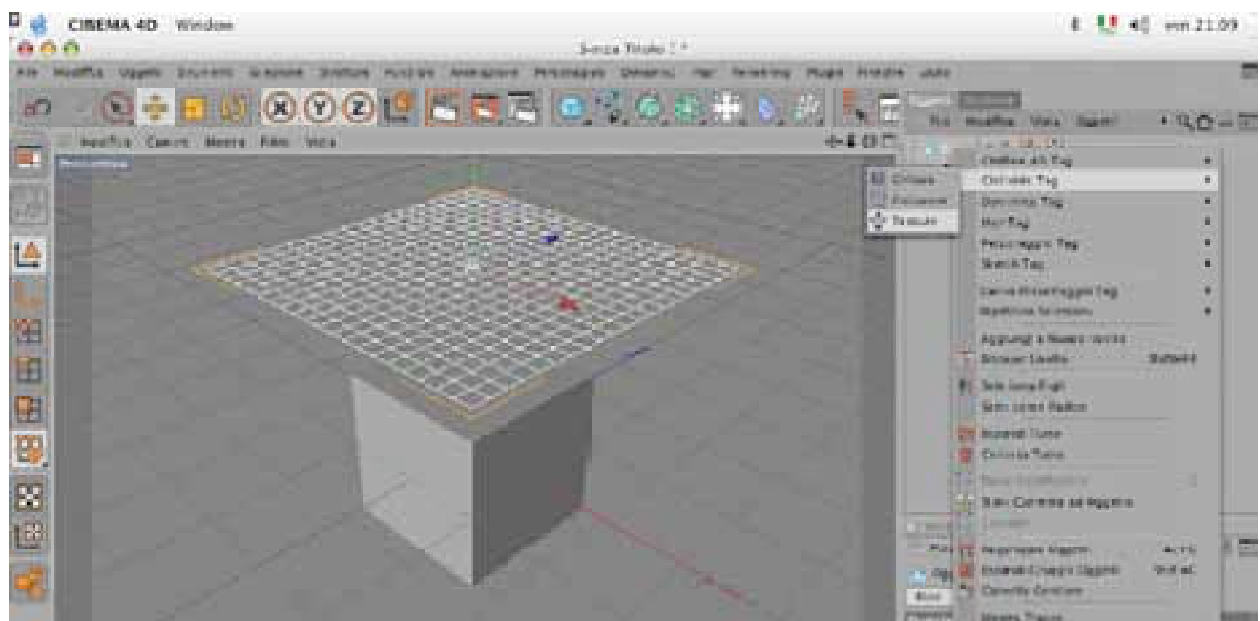


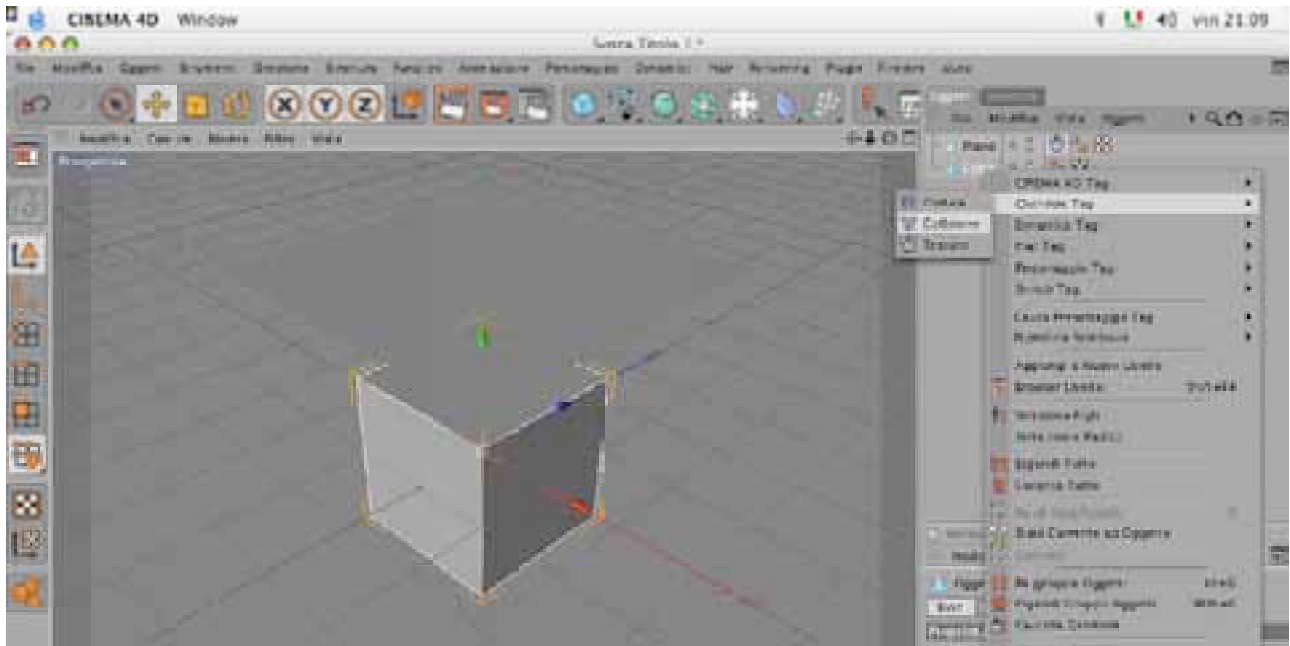
crea l'oggetto tovaglia A e l'oggetto tavolo B.



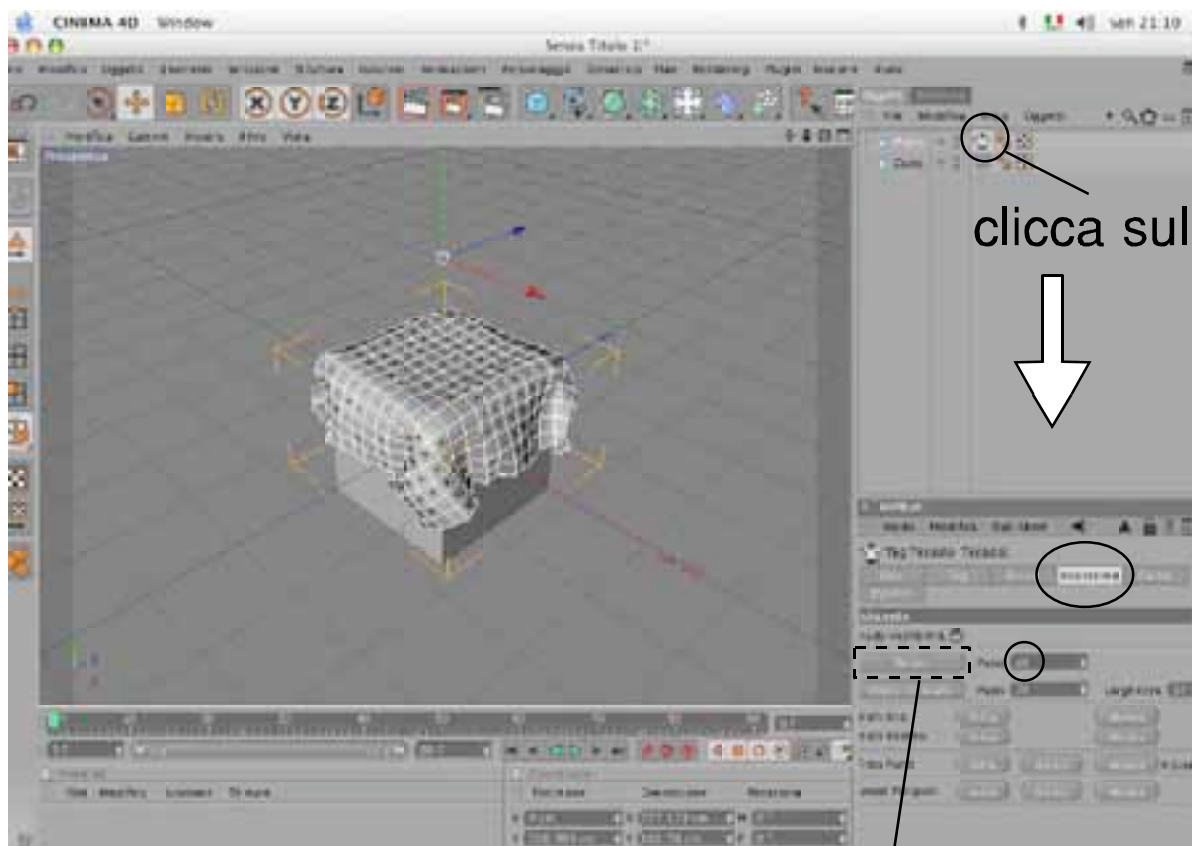
Da etitabili rendili dei poligoni premento il tasto “C” dopo aver selezionato il nome nel menu oggetti.



Dai, pigiando il tasto destro, al piano tovaglia A il tag clothilde **tessuto**.



Dai, pigiando il tasto destro, al oggetto B il tag clothilde **collisione**.



dopo aver deciso il numero di passi dai Relax e il gioco è fatto!!